



Brincar com dinheiro

Brincadeiras e páginas para colorir
para crianças até 6 anos

GUIA GRATUITO PARA OS PAIS



A MENTE E O DINHEIRO

Dinheiro também se aprende brincando

Muito antes de entender números, a criança já vê o dinheiro passar: no caixa do mercado, na conversa da cozinha, no "agora não dá" e no "vamos guardar para depois". Ela aprende com o que vê e com o que brinca.

Este guia traz **cinco brincadeiras curtas** e **quatro páginas para colorir**. Nenhuma exige comprar nada. Todas cabem em dez minutos e funcionam melhor com você junto, conversando.

O que vale a pena treinar nessa idade

- **Esperar um pouco** antes de ganhar o que quer, e perceber que a espera pode valer a pena.
- **Escolher** entre duas coisas, e descobrir que escolher uma é deixar a outra.
- **Trocar**: as coisas têm um valor e se paga por elas.
- **Guardar para alguma coisa**, com um destino que a criança entende e consegue ver.

Não é preciso acertar sempre. A criança vai querer tudo, vai desistir no meio e vai mudar de ideia. Faz parte. O que conta é a repetição tranquila, sem bronca e sem prêmio exagerado.

Este guia é material educativo gratuito. Não indica banco, aplicativo, produto financeiro ou loja, e não substitui a orientação de pediatras e educadores.

Pouco tempo, muitas vezes

- **Dez minutos bastam.** Pare enquanto a criança ainda está gostando.
- **Repita.** A mesma brincadeira na semana seguinte ensina mais do que uma nova.
- **Fale em voz alta o que você faz** com o dinheiro no dia a dia: "Vou levar só o pão hoje, a fruta fica para sábado."
- **Deixe a criança escolher** sempre que der, mesmo quando a escolha parecer estranha para você.
- **Nada de culpa.** Se a conversa de dinheiro em casa é difícil, comece pelo brincar. Já é um começo.

Segurança primeiro. Moedas e peças pequenas podem ser engolidas. Com crianças menores de 3 anos, ou que ainda levam objetos à boca, use **tampinhas grandes, círculos de papelão ou botões grandes de papel** no lugar das moedas, e brinque sempre junto. Guarde tudo ao terminar.

Material de casa

Caixas e embalagens vazias, papel e lápis de cor, um pote transparente com tampa, tampinhas ou círculos de papelão, um relógio de cozinha ou ampulheta de brinquedo (ou só contar em voz alta).

As cinco brincadeiras

1. Mercadinho de faz de conta · 2. Esperar com a ampulheta · 3. O pote do "guardar para" · 4. Trocar e escolher · 5. Contar moedas como jogo

No fim, as páginas para colorir repetem as mesmas ideias com desenho: o pote, o mercadinho, a família à mesa e a espera que faz crescer.

Mercadinho de faz de conta

1

Idade: a partir de 3 anos · **Tempo:** 10 a 15 minutos · **Material:** embalagens vazias, etiquetas de papel, tampinhas

- Arrume as embalagens numa mesa e cole etiquetas com números pequenos: 1, 2 ou 3.
- Dê à criança poucas tampinhas, por exemplo cinco.
- Ela escolhe o que comprar e paga contando as tampinhas. Depois, troquem: ela vende e você compra.
- Quando as tampinhas acabam, a compra acaba. Sem dar mais.

Para dizer: "Você tem cinco. O suco custa três. Sobram quantas?"

Depois: Pergunte o que ela escolheu e o que deixou na prateleira. Escolher também é deixar.

Esperar com a ampulheta

2

Idade: a partir de 3 anos · **Tempo:** 5 minutos · **Material:** ampulheta, relógio de cozinha ou contagem em voz alta

- Ofereça uma escolha: um biscoito agora ou dois quando a areia cair (comece com um minuto).
- Enquanto espera, cantem, desenhem ou contem juntos. Esperar fica mais fácil fazendo outra coisa.
- Cumpra sempre o combinado. A espera só vale a pena se a promessa é verdadeira.

Para dizer: "Você escolheu esperar. Agora são dois."

Depois: Aumente o tempo aos poucos, só quando a criança conseguir com tranquilidade.

O pote do "guardar para"

3

Idade: a partir de 4 anos · **Tempo:** alguns minutos por semana · **Material:** pote transparente com tampa, papel, lápis

- Escolham juntos uma coisa pequena e possível: um passeio, um lanche especial, um brinquedo simples.
- A criança desenha o que quer e o desenho vai colado no pote.
- Quando ela ganhar uma moeda ou tampinha (de presente ou em brincadeira), decide se vai para o pote.
- Vejam o pote enchendo. Quando chegar ao combinado, usem o que foi guardado como prometido.

Para dizer: "Isso aqui é para o nosso piquenique. Falta pouco."

Depois: O pote transparente ajuda a criança a ver o tempo passar. Se ela quiser tirar antes, conversem sem bronca e decidam juntos.

Trocar e escolher

4

Idade: a partir de 3 anos · **Tempo:** 5 a 10 minutos · **Material:** dois ou três brinquedos ou lanches

- Mostre duas opções e diga que hoje dá para levar só uma.
- Deixe a criança pegar, olhar e decidir. Não escolha por ela.
- Depois que escolher, guarde a outra opção à vista: "Essa fica para outro dia."

Para dizer: "As duas são legais. Qual você quer hoje?"

Depois: No mercado de verdade, repita com algo pequeno: uma fruta ou outra. A criança treina escolher sem o 'quero tudo'.

Contar moedas como jogo

5

Idade: a partir de 4 anos (com supervisão) · **Tempo:** 10 minutos · **Material:** algumas moedas ou tampinhas, potinhos

- Separem as moedas por tamanho ou por cor em potinhos diferentes.
- Contem quantas tem em cada potinho, apontando uma por uma.
- Montem pequenas torres e comparem: qual ficou maior? Qual tem mais?
- Ao terminar, guardem tudo juntos no lugar combinado.

Para dizer: "Esta é menor, mas vale mais. O tamanho não diz tudo."

Depois: Não é preciso ensinar o valor de cada moeda agora. Separar, contar e comparar já é matemática e já é dinheiro.

E no dia a dia

- Leve a criança para pagar uma compra pequena e entregar o dinheiro no caixa.
- Conte em voz alta quando decidir não comprar: "Hoje não, vamos guardar para o fim de semana."
- Quando ela pedir algo, troque o "não" seco por "vamos pôr na lista do guardar para".
- Celebre a espera cumprida, não o tamanho do prêmio.

Lembrete: moedas só com um adulto por perto. Para os menores, tampinhas grandes ou círculos de papelão funcionam igual.

PARA COLORIR

O pote do "guardar para"

Pinte o pote e desenhe na etiqueta o que você quer guardar.



PARA COLORIR

O mercadinho

Pinte as frutas e o pão. Quanto custa cada um?



PARA COLORIR

A família conta junto

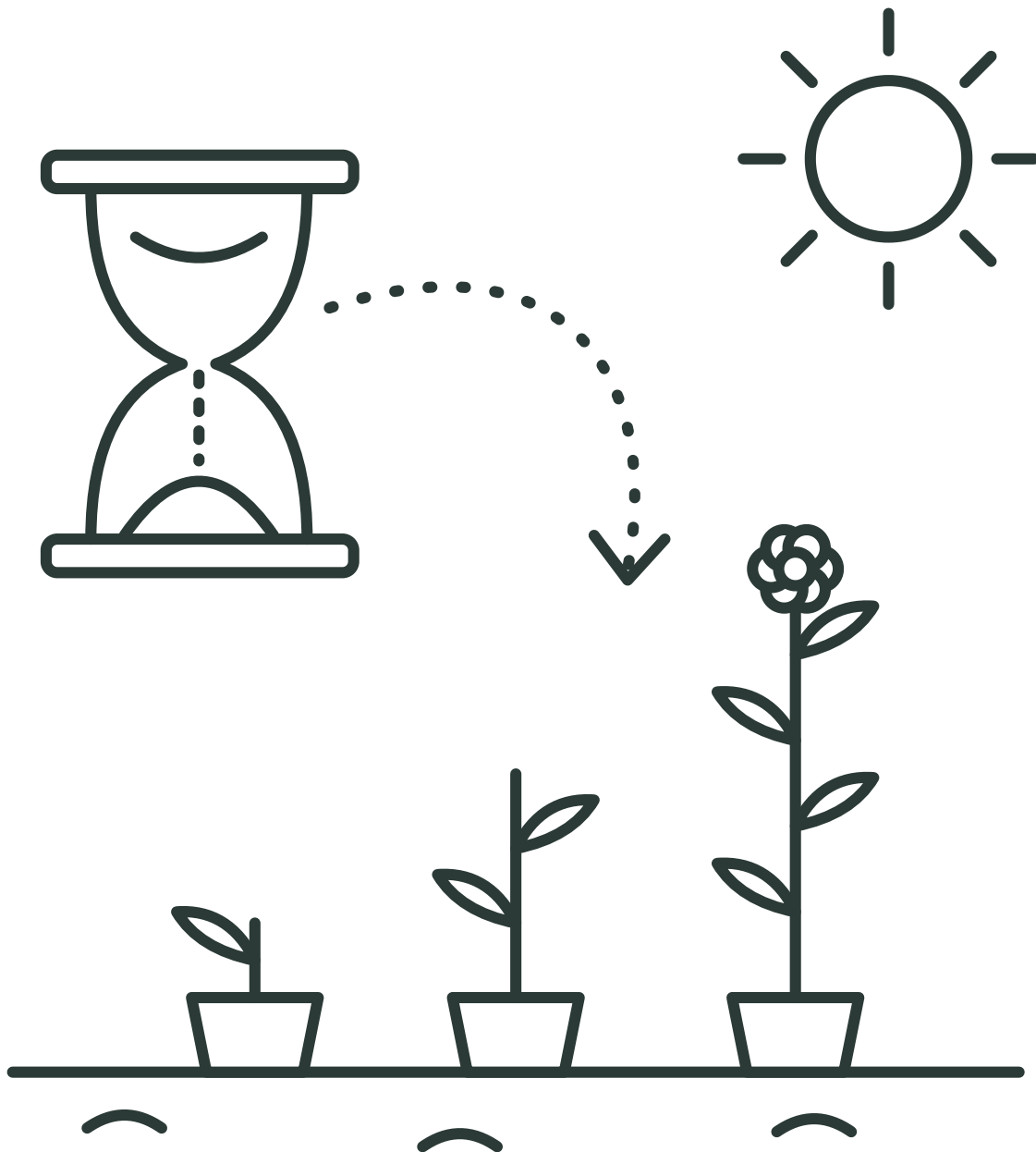
Pinte cada pessoa do jeito da sua família.



PARA COLORIR

Esperar faz crescer

Pinte a areia que cai e a plantinha que cresceu.



esperar faz crescer

O próximo passo é a primeira mesada

Quando a criança começa a ler, contar e entender trocas, dá para dar o próximo passo: um pouco de dinheiro de verdade para ela decidir, com regras combinadas e conversa.

Minha Primeira Mesada • 7 a 12 anos

O Livro 11 da coleção A Mente e o Dinheiro tem duas partes: um **guia para os pais**, com conversas, rotinas e como combinar a mesada sem valor fixo de tabela, e um **caderno de atividades para a criança**, com metas, escolhas e o "quanto custa".

A coleção também tem livros para os adultos da casa, porque a criança aprende primeiro com o exemplo: entender por que a gente faz o que faz com dinheiro, enxergar o mês, guardar sem depender de força de vontade.

Conheça a coleção e baixe outras amostras grátis:
vitrinedeideias.com.br/mente-e-dinheiro

A Mente e o Dinheiro • Brincar com Dinheiro, guia gratuito até 6 anos • 2026.

Material educativo gratuito. Pode imprimir e compartilhar à vontade, sem alterar e sem vender. Não indica banco, aplicativo, produto financeiro ou loja, não coleta dados e não substitui pediatras e educadores. Instagram @mente.e.dinheiro.